


Qu'est-ce que c'est ?

Un visualiseur est tout simplement une **caméra placée sur un pied** permettant de filmer et de projeter (via un vidéoprojecteur) ce que vous avez à proximité.

Selon les modèles, un **logiciel** proposé par la marque apportera des **fonctionnalités supplémentaires** telles que l'enregistrement vidéo, les annotations, le zoom, la capture en direct, le scan,...

Exemples d'utilisation



Projeter une **production d'élève** pour travailler collectivement dessus (correction, analyse...),

Montrer en direct des **techniques de tracé** en géométrie, les étapes d'un **travail artistique**...

Manipuler de petits objets pour que tout le monde voit bien (matériel de numération, glisse-nombre, expliquer la règle d'un jeu...).

Montrer des **photos**, un **document précis** d'une page d'un livre, des **objets** sans avoir à les faire passer de main en main (notamment lorsque les élèves souhaitent partager un objet, livre ou dessin de la maison).

Quel modèle ?

Concernant le choix d'un modèle, je vous dirige à nouveau vers votre ERUN de circonscription car je n'ai ni le recul, ni l'expérience suffisants pour juger les différents modèles. Je peux tout de même vous donner quelques références à étudier (dans un ordre croissant de prix) : **HUE HD**, **IPEVO V4K**, **Lumens DC125**, **AverVision U50**, **Optoma DC450** (liste non exhaustive !). Certaines de ces marques proposent d'autres références à étudier selon vos besoins.